



```

int main ()
{
    int myArray[5][5];

    int index1, index2;

    myInitialize(&myArray[0][0], 5, 5);

    printf("GUNCELLENMIS DIZI:\n");

    for(index1 = 0; index1 < 5; index1++){
        for(index2 = 0; index2 < 5; index2++){
            printf("%d\t", myArray[index1][index2]);
        }

        printf("\n");
    }

    return 0;
}

```

-----DOĞRU ÇIKTI:-----

GUNCELLENMIS DIZI:

```

0    -1   -2   -3   -4
1     0   -1   -2   -3
2     1    0   -1   -2
3     2    1    0   -1
4     3    2    1    0

```

```

*****
*****

```

### SORU 3

\\_

myAddition() fonksiyonuna ait prototip aşağıdaki gibidir:

```

void myAddition(int param1[][2], int param2[][2], const int rows,
const int columns);

```

myAddition() fonksiyonu, "rows" adet satıra ve "columns" adet sütuna sahip iki boyutlu "param1" ve "param2" dizilerinin matris toplamını bulur ve toplam sonucunu "param1" dizisinde saklar.

\\_

```

:::ÖRNEK:::
-----main3.c DOSYASININ İÇERİĞİ:-----
#include <stdio.h>

```

```

void myAddition(int param1[][2], int param2[][2], const int rows, const int
columns);

```

```

int main ()
{
    int myArray1[2][2] = {{0, 1}, {0, 0}};
    int myArray2[2][2] = {{1, 2}, {3, 4}};

    int index1, index2;

```

```

myAddition(myArray1, myArray2 , 2, 2);

printf("MATRIS TOPLAM SONUCU:\n");

for(index1 = 0; index1 < 2; index1++){
    for(index2 = 0; index2 < 2; index2++){
        printf("%d\t", myArray1[index1][index2]);
    }

    printf("\n");
}

return 0;
}
-----DOĞRU ÇIKTI:-----
MATRIS TOPLAM SONUCU:
1     3
3     4

```

```

*****
*****

```

#### **SORU 4**

\\ \\

myLinkedList() fonksiyonuna ait prototip aşağıdaki gibidir:

```

void myLinkedList(struct listEntry *param1, struct listEntry
*param2, struct listEntry *param3);

```

myLinkedList() fonksiyonu, "param1" 'in işaret ettiği m1 üyesinde 1 değerini, "param2" 'in işaret ettiği m1 üyesinde 2 değerini ve "param3" 'ün işaret ettiği m1 üyesinde 3 değerini sakladıktan sonra bu yapılar arasında bir bağlı liste (linked list) oluşturur ("param1" 'in işaret ettiği yapı, "param2" 'nin işaret ettiği yapıyı; "param2" 'in işaret ettiği yapı ise "param3" 'ün işaret ettiği yapıyı işaret eder).

\\ \\

```

:~::~~:: ÖRNEK :~::~~::
-----main4.c DOSYASININ İÇERİĞİ:-----
#include <stdio.h>

```

```

struct listEntry {
    int m1;
    struct listEntry *m2;
};

```

```

void myLinkedList(struct listEntry *param1, struct listEntry *param2,
struct listEntry *param3);

```

```

int main ()
{
    struct listEntry var1, var2, var3;

    myLinkedList(&var1, &var2, &var3);

    printf("%d\t%d\t%d", var1.m1, (var1.m2)->m1, ((var1.m2)->m2)->m1);

    return 0;
}

```

```

-----DOĞRU ÇIKTI:-----
1     2 3

```